**Engenharia de software**

Engenharia de software compreende a área da computação com ênfase no desenvolvimento e manutenção de softwares, sendo esses aplicações lógicas com finalidade de executar tarefas uma após a outra por um computador, portátil ou não.

O próprio conceito de engenharia já traz com sigo esses paradigmas, criação, desenvolvimento e manutenção. A engenharia de software concentra nos aspectos práticos da computação, o que difere da ciência da computação que concentra nos aspectos teóricos da computação.

Exemplo uma aplicação que é executada na plataforma Android em um dispositivo móvel, como o *Google Play*, ou *Windows Media Player* software com finalidade de reproduzir musicas, que é executado na plataforma Windows em um Desktop, um computador de mesa.

O termo surgiu na década de 60 com o objetivo de normatizar o desenvolvimento de sistemas de softwares complexos, estes caraterizados por seus algorítimos e estruturas de dados.

Engenharia de software consiste em passos ordenados e coerentes, relacionados com pessoas, objetos e restrições tendo como objetivo produzir e manter soluções em softwares requeridos.